



Цифров прожекционен апарат

# РЪКОВОДСТВО НА ПОТРЕБИТЕЛЯ

# Информация за гаранциите и авторските права

## Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти на материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупка. В случай че бъде установен дефект на този продукт по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за Вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции се анулират, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде между 10% и 90%, температурният обхват - между 0°C и 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията Ви дава специфични юридическа права, но в някои страни можете да имате и други права.

За допълнителна информация, посетете [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторски права

Авторски права © 2018 г. на BenQ Corporation. Всички права запазени.

Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто и да е език, включително и компютърни езици, под каквато и да е форма и на какъвто и да е носител - електронен, магнитен, оптичен, химически, хартиен или друг, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation, се забранява.

## Отказ от отговорност

BenQ Corporation не дава никакви гаранции, преки или косвени, по отношение на съдържанието на този материал и изрично посочва, че не дава никакви гаранции за продаваемост или пригоденост за дадена цел. Освен това, BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието ѝ без да се задължава да уведомява никого за съответните редакции или промени.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments.

Останалите търговски марки са собственост на съответните фирми или организации.

## Патенти

Отидете на <http://patmarking.benq.com/> за повече информация относно това какво включва патента на BenQ.

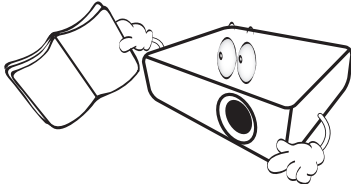
# Съдържание

<b>Информация за гаранциите и авторските права</b> .....	<b>2</b>
<b>Важни инструкции за безопасност</b> .....	<b>4</b>
<b>Въведение</b> .....	<b>7</b>
Съдържание на доставката .....	7
Изглед на проектора отвън .....	8
Контроли и функции.....	9
<b>Разполагане на проектора</b> .....	<b>12</b>
Избор на място .....	12
Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение .....	13
Отместване на лещата за прожектиране .....	16
Монтиране на проектора .....	16
Настройка на проектираното изображение .....	17
<b>Свързване</b> .....	<b>19</b>
Свързване на смарт устройства .....	21
Свързване на InstaShow (WDC10) .....	21
<b>Работа</b> .....	<b>22</b>
Пускане на проектора .....	22
Калибриране на LumiExpert.....	23
Използване на менютата .....	23
Защита на проектора .....	25
Превключване на входния сигнал .....	26
Управление на проектора чрез LAN .....	27
Надграждане на фърмуера чрез LAN.....	28
Управление на проектора от разстояние посредством уеб браузър .....	28
Изключване на проектора .....	31
Директно изключване .....	31
<b>Работа с менюто</b> .....	<b>32</b>
Основно меню .....	32
Разширено меню .....	34
<b>Поддръжка</b> .....	<b>42</b>
Поддръжка на проектора .....	42
Св. данни .....	43
<b>Отстраняване на неизправности</b> .....	<b>45</b>
<b>Спецификации</b> .....	<b>46</b>
Спецификации на прожекционния апарат .....	46
размери .....	47
Схема на синхронизация.....	48

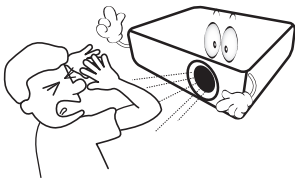
# Важни инструкции за безопасност

Пректорът е проектиран и тестван, за да отговаря на последните стандарти за защита на ИТ оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате посочените в настоящото ръководство инструкции и маркировките върху продукта.

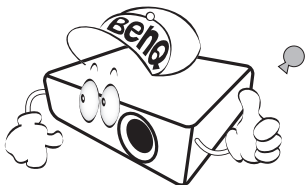
1. **Прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора.** Запазете го за бъдещи справки.



2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите.

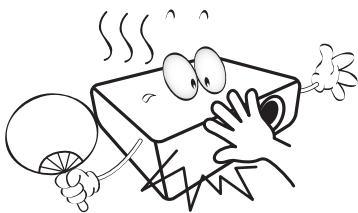


3. **За сервизно обслужване, свържете се с квалифициран сервизен персонал.**



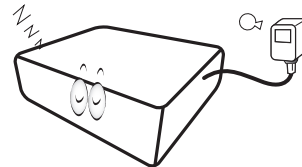
4. **Затворът на обектива (ако има такъв) винаги трябва да е отворен.** Махайте капачката, когато светлинният източник на проектора е включен.

5. Светлинният източник става много горещ по време на работа. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите модула на източника на светлина за смяна.

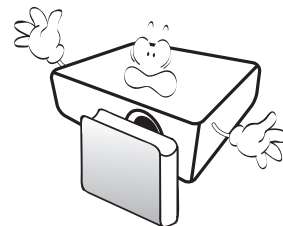


6. В някои страни напрежение на електрическата мрежа НЕ Е стабилно. ози прожекторен апарат е конструиран да работи безопасно със захранващо напрежение между 100 до 240 волта променливотоково напрежение, но би могъл да се повреди при отпадане на захранването, или ако възникнат колебания от  $\pm 10$  волта.

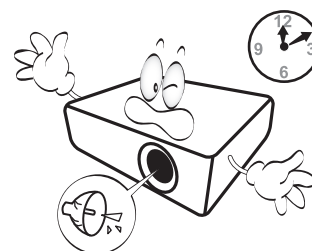
**В области, където напрежението на електрическата мрежа е непостоянно, се препоръчва да свържете проектора чрез стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



7. Не блокирайте обектива на проектора с обекти докато проекторът работи, защото това може да доведе до нагряване и деформиране или дори да причини пожар. За временно изключване на светлинния източник използвайте функцията за изключване blank.

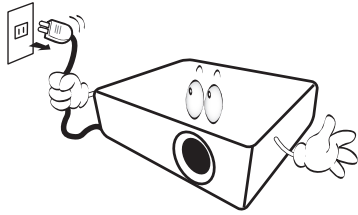


8. Не използвайте светлинен източник след изтичане на номиналния му експлоатационен период. Използване на лампата дълго време след изтичане на номиналния ѝ експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.

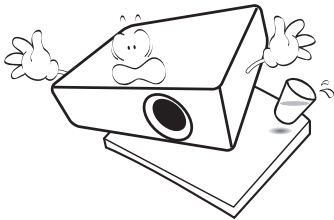




9. Никога не сменяйте модула на източника на светлина или други електрически компоненти при включен проектор.

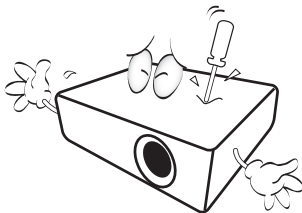


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне и сериозно да се повреди.



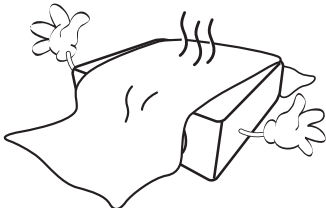
11. Не се опитвайте да демонтирате проектора. В него има места с опасно високо напрежение. Докосването на части под високо напрежение може да има фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е източникът на светлина и той има собствен отстраняем капак.

При никакви обстоятелства да не се отстраняват или махат другите капаци. Обслужването да се извършва само от подходящ, квалифициран сервизен персонал.



12. Не блокирайте вентилационните отвори.

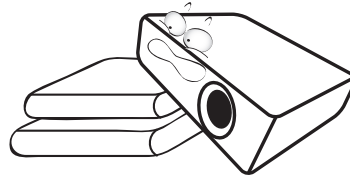
- Не поставяйте проектора върху одеало, легло или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с плат или други подобни предмети.
- Не поставяйте запалими материали близо до проектора.



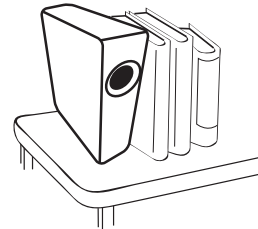
Ако вентилационните отвори са блокирани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

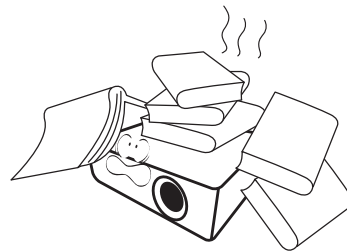
- Не използвайте, ако проекторът е наклонен под ъгъл по-голям от 10 градуса наляво или надясно или под ъгъл по-голям от 15 градуса напред или назад. Използването на проектора, когато той не е напълно хоризонтална позиция, може да доведе до неизправност или повреда на източника на светлина.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Ако го направите, той може да се преобърне и да причини нараняване или да се повреди.

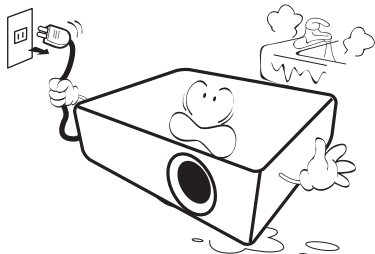


15. Не настъпвайте проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен физическите щети върху проектора са възможни и инциденти и евентуално нараняване.

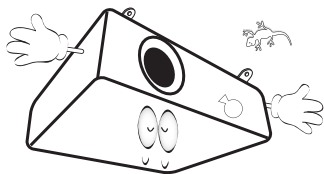


16. Когато проекторът работи, можете да усетите топъл въздух и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не е дефект на продукта.

17. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да доведе до повреда. Ако проекторът се навлажни, изключете от електрическия контакт и повикайте техник на BenQ за ремонт.



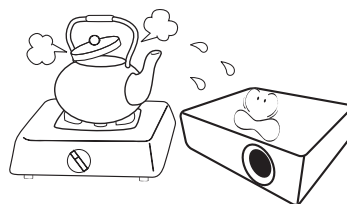
18. Продуктът може да показва инвертирани изображения при монтаж на таван/стена.



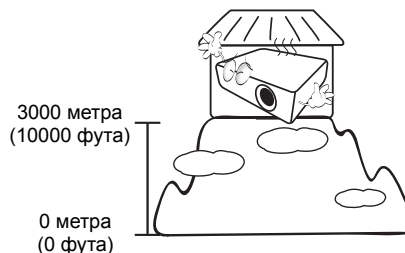
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

20. Не използвайте проектора при следните условия.

- В затворени помещения или места с лоша вентилация. Проекторът да се монтира, така че между него и стените да има разстояние от поне 50 см и да се осигури свободен въздушен поток.
- Места, където температурата може да стане много висока, като например във вътрешността на автомобил със затворени прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да замърсят оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период на проектора или да направят образа по-тъмен.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40°C/104°F
- Места с надморска височина над 3000 метра (10000 фута).






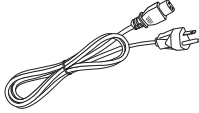
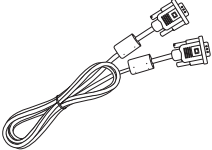


# Въведение

## Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете дали комплектът съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, обърнете се към мястото, от където сте закупили продукта.

### Стандарти аксесоари

		
Проектор	Дистанционно управление с батерии	CD диск с ръководство на потребителя
		
Ръководство за бърз старт	Гаранционна карта*	Захранващ кабел
		
VGA кабел		



• Предоставените аксесоари са подходящи за Вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.

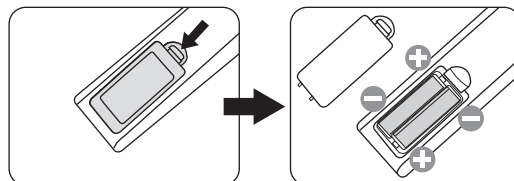
• \*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

### Аксесоари като опция

1. 3D очила
2. Филтър за прах
3. QCast огледален ключ за порт/QCast ключ за порт за поточно предаване на видео/InstaShow (WDC10)

### Смяна на батериите на дистанционното управление

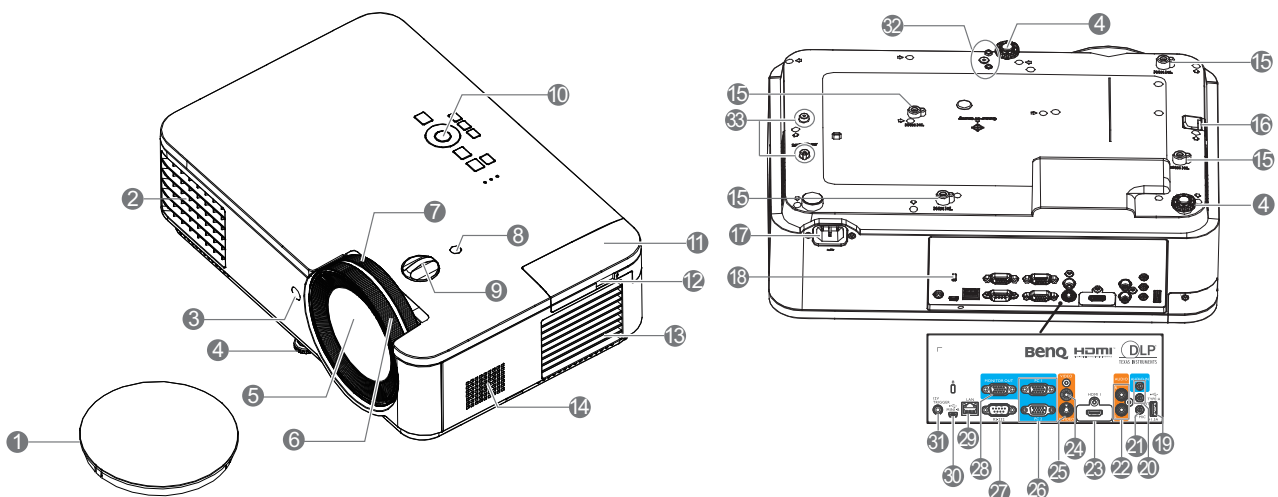
1. Натиснете и отворете капака на отделението за батерии, както е показано на илюстрацията.
2. Отстранете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две нови батерии от тип AAA. Уверете се, че положителния и отрицателния полюс са поставени правилно, както е показано на илюстрацията.
3. Поставете обратно капака на отделението за батерии, така че да щракне на мястото си.





- Не оставяйте дистанционното управление и батериите на места с прекалено висока температура или във влажна среда като в кухнята, в банята, в сауна, в зимна градина или в затворен автомобил.
- Сменяйте батерията само с нова от същия или еквивалентен тип в съответствие с препоръките на производителя.
- Изхвърлете използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда за Вашия регион.
- Никога не хвърляйте батерии в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите, за да предотвратите повреда в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

## Изглед на проектора отвън



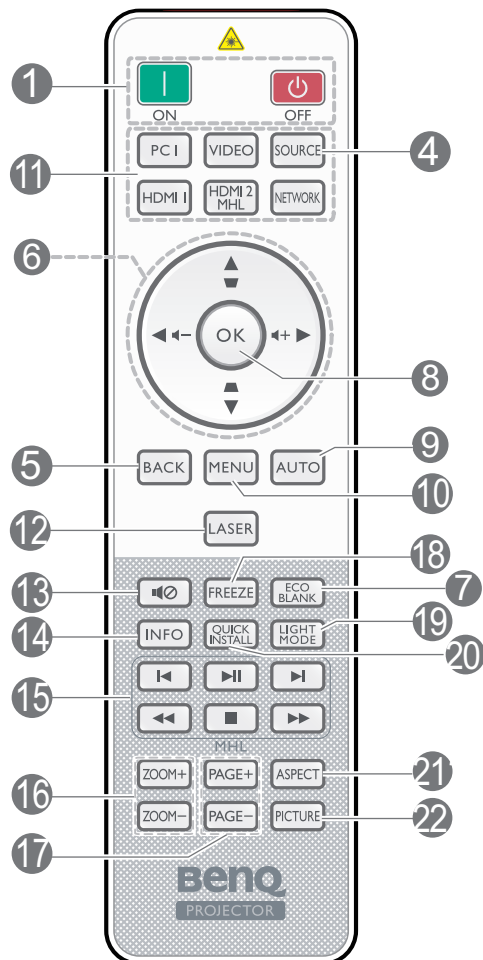
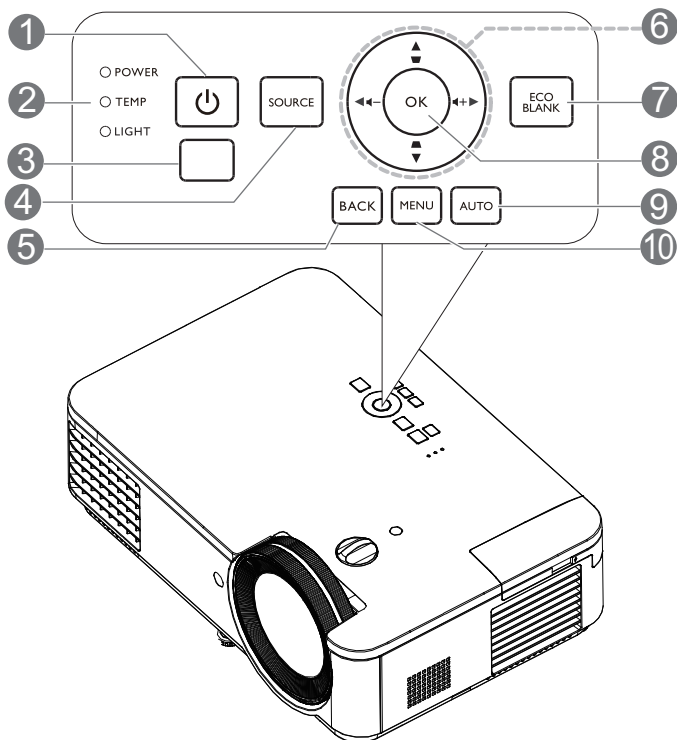
1. Капак на лещата
2. Отвор (въздушен изход)
3. IR сензор на дистанционното управление
4. Регулиращи крачета
5. Проектираща леща
6. Пръстен за фокусиране
7. Пръстен за мащабиране
8. Св. сензор
9. Кръгла дръжка за регулиране на отместването на лещата
10. Външно дистанционно управление (Вижте [Контроли и функции на страница 9.](#))
11. QCast (HDMI 2/MHL вход за HDMI ключ за порт)
12. USB кабел (A към Micro B) да се свърже към захранващ порт на HDMI безжичен ключ за порт
13. Отвор (въздушен вход)
14. Високоговорител
15. Отвори за стенен монтаж
16. Лента за защита
17. Жак за AC захранване
18. Отвор за Kensington ключалка против кражба
19. USB Type A порт
20. Входен аудиожек  
Изходен аудиожек
21. Микрофон
22. Контакт за входен аудио сигнал (л/д)
23. HDMI 1 вход
24. Контакт за входен видео сигнал
25. S-Video входен жак
26. Жак за входен RGB (PC) сигнал
27. RS-232 контролен порт
28. Жак за изходен RGB (PC) сигнал
29. Входен жак RJ-45 LAN
30. USB Mini-B порт
31. 12V превключвател
32. PW02 монтажни отвори
33. Монтажни отвори InstaShow

# Контроли и функции

## Проектор и дистанционно управление



Всички натискания на бутони, описани в този документ, са налични на дистанционното управление или на проектора.



### 1. ВКЛ./ИЗКЛ.

Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.

### ВКЛ./ Изкл.

Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.

- 2. **Светлинен индикатор POWER/светлинен предупредителен индикатор TEMP/светлинен индикатор LIGHT**  
(Вижте [Индикатори на страница 44.](#))
- 3. IR сензор на дистанционното управление
- 4. **SOURCE**

Показва лентата за избор на източник.

### 5. **BACK**



Връща се в предишното екранно меню, изход и запис на настройките на менюто.

### 6. Стрелки (, , , )

Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки.

Бутони за корекция (, )

Показва страницата с настройки за корекция.


Бутони за силата на звука -/  
Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

### 7. **ECO BLANK**

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не блокирайте прожекторния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

8. **OK**  
Потвърждава избория от екранното меню (OSD) елемент.
9. **AUTO**  
Автоматично определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображение, когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал).
10. **MENU**  
Включва екранното меню (OSD).
11. Бутон за избор на източника: **PC 1/ HDMI1/VIDEO/HDMI2/MHL/NETWORK**  
Избира източник на входен сигнал **PC 1/ HDMI1/VIDEO/HDMI2/MHL/NETWORK** за дисплея.
12. **LASER**  
Лазерна показалка за използване по време на презентации.
13.   
Включва и изключва звука на проектора.
14. **INFO**  
Показва информация за проектора.
15. **MHL**  
Работи за функция MHL.
16. **ZOOM+/ZOOM-**  
Увеличава или намалява размера на проектираната картина.
17. **PAGE+/PAGE-**  
Управява софтуерната програма на Вашия дисплей (на свързан компютър), която отговаря на команди като страница нагоре/надолу (като Microsoft PowerPoint).
18. **FREEZE**  
Фиксира проектираното изображение.
19. **LIGHT MODE**  
Показва менюто **Светл. р.** за избор на подходящ светлинен работен режим.
20. **QUICK INSTALL**  
Бързо избира няколко функции за регулиране на прожектираното изображение и показва тестов шаблон.
21. **ASPECT**  
Избира пропорциите на дисплея.
22. **PICTURE**  
Избира режима на картината.

## Управление на Вашето смарт устройство с дистанционното управление

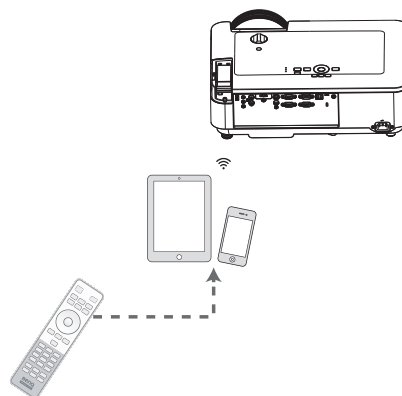
Когато проекторът прожектира съдържанието от Вашето съвместимо с MHL смарт устройство, можете да използвате дистанционното управление, за да управлявате смарт устройството си.

За да влезете в режим MHL, натиснете и задръжте **AUTO** в продължение на 3 секунди. Налични са следните бутони за управление на Вашето смарт устройство: **Стрелки (▲, ▼, ◀, ▶), MENU, BACK, OK.**

За да излезете от режим MHL, натиснете и задръжте **AUTO** в продължение на 3 секунди.



Когато проекторът е в режим MHL, клавиатурата на проектора трябва да е със същата дефиниция на клавишите, като дистанционното управление.

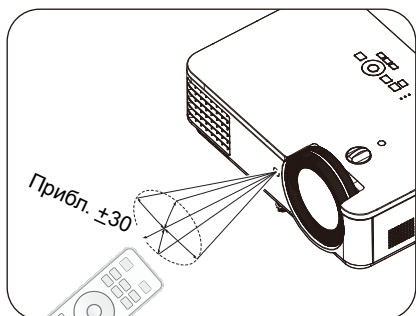


## Ефективен обхват на дистанционното управление

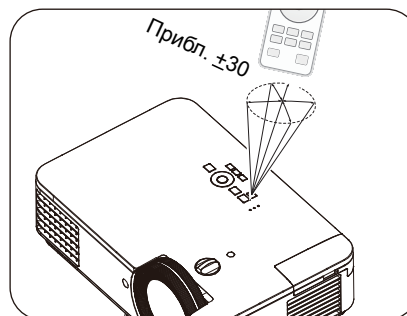
За да функционира както трябва, дистанционното управление трябва да се държи под ъгъл до 30 градуса перпендикулярно на IR сензора/сензорите за дистанционно управление на проектора. Разстоянието между дистанционното управление и сензора/сензорите не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR сензора/сензорите на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора отпред



- Работа с проектора от отгоре



# Разполагане на проектора

## Избор на място

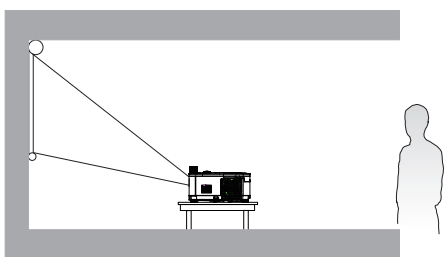
Преди да изберете място за монтаж на Вашия проектор, обърнете внимание на следните фактори:

- Размер и положение на Вашия екран
- Местоположение на електрическия контакт
- Местоположение и разстояние между проектора и останалото Ви оборудване

Можете да инсталирате проектора по следните начини.

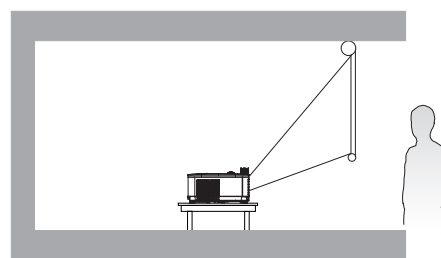
### 1. Предна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-често срещаният начин за разполагане на проектора и предлага бърза настройка и мобилност.



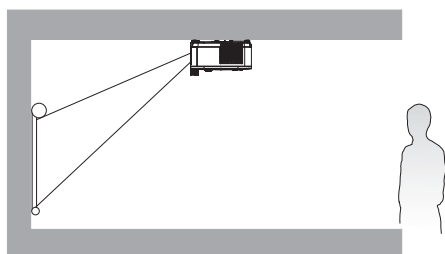
### 2. Задна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален екран за задно проектиране.



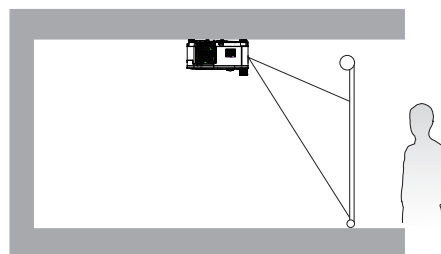
### 3. Преден таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен наопаки на тавана пред екрана. Закупете комплекта за монтаж на таван/стена на проектори BenQ от Вашия доставчик, за да монтирате проектора.



### 4. Заден таван

Изберете тази позиция, когато проекторът е монтиран наопаки зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за задно проектиране и комплект за монтаж на таван/стена на BenQ.



След като включите проектора, отидете на **Разширено меню - Настройки > Позиция на проектора > Позиция на проектора** и натиснете ◀/▶, за да изберете настройка.

Може също така да използвате **QUICK INSTALL** на дистанционното управление за достъп до това меню.

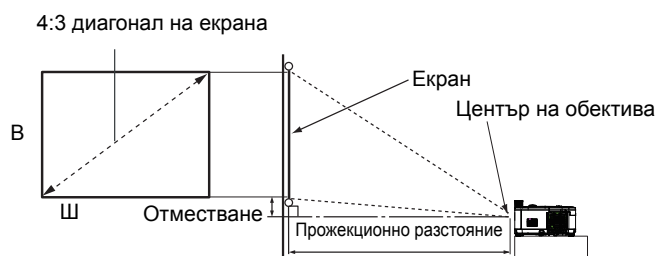


## Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение

Разстоянието от обектива на проектора до екрана, настройката за мащабиране (ако има такава) и видеоформатът оказват влияние върху размера на проектираното изображение.

### Размери на проектиране

#### LX720



- Пропорциите на екрана са 4:3 и прожектираното изображение е с пропорции 4:3

Размер на екрана		Разстояние на проектиране (mm)				
Диагонал		В (mm)	Ш (mm)	Мин. разстояние	Средна	Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
30	762	457	610	1093	1395	1696
40	1016	610	813	1468	1871	2273
50	1270	762	1016	1844	2347	2850
60	1524	914	1219	2220	2823	3426
80	2032	1219	1626	2972	3776	4580
100	2540	1524	2032	3724	4729	5733
120	3048	1829	2438	4476	5681	6886
140	3556	2134	2845	5228	6634	8040
160	4064	2438	3251	5980	7587	9193
180	4572	2743	3658	6731	8539	10346
200	5080	3048	4064	7483	9492	11500
220	5588	3353	4470	8235	10444	12653
250	6350	3810	5080	9363	11873	14383
270	6858	4115	5486	10115	12826	15536
300	7620	4572	6096	11243	14255	17266

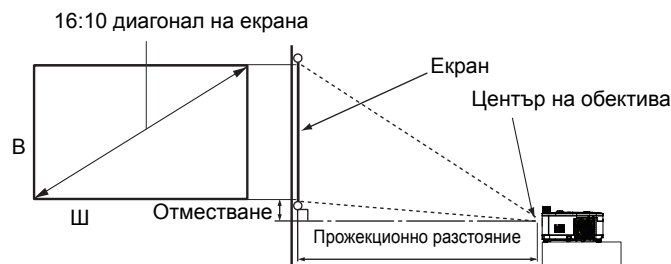
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 5681 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 7500 mm, най-близката стойност в колона "[Разстояние на проектиране \(mm\)](#)" е 7587 mm. Срещу този ред пише, че Ви е необходим 160-инчов екран (около 4,0 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретен проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.



- Пропорциите на екрана са 16:10 и прожектираното изображение е с пропорции 16:10

Размер на екрана				Разстояние на проектиране (mm)		
Диагонал		В (mm)	Ш (mm)	Мин. разстояние	Средна	Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
30	762	404	646	911	1166	1421
40	1016	538	862	1232	1571	1910
50	1270	673	1077	1554	1977	2400
60	1524	808	1292	1875	2383	2890
80	2032	1077	1723	2518	3194	3870
100	2540	1346	2154	3160	4005	4849
120	3048	1615	2585	3803	4816	5829
140	3556	1885	3015	4445	5627	6809
160	4064	2154	3446	5088	6439	7789
180	4572	2423	3877	5731	7250	8768
200	5080	2692	4308	6373	8061	9748
220	5588	2962	4739	7016	8872	10728
250	6350	3365	5385	7980	10089	12197
300	7620	4039	6462	9586	12116	14646

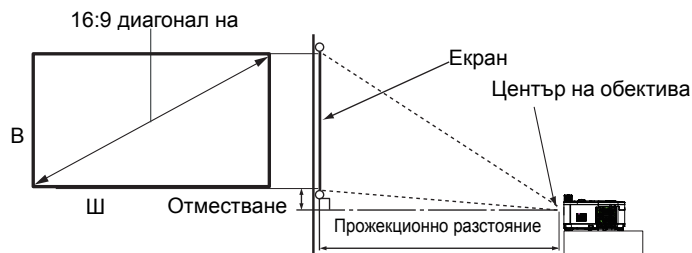
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 4816 mm.

- Ако сте измерили разстояние на прожектиране 5500 mm, най-близката стойност в колона "**Разстояние на проектиране (mm)**" е 5627 mm. Срецу този ред пише, че Ви е необходим 140-инчов екран (около 3,5 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.



- Пропорциите на екрана са 16:9 и проектираното изображение е с пропорции 16:9

Размер на екрана			Разстояние на проектиране (mm)			
Диагонал		В (mm)	Ш (mm)	Мин. разстояние	Средна	Макс. разстояние
In	mm			(макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
30	762	374	664	891	1140	1389
40	1016	498	886	1205	1537	1869
50	1270	623	1107	1520	1934	2348
60	1524	747	1328	1834	2331	2828
80	2032	996	1771	2463	3125	3787
100	2540	1245	2214	3092	3919	4746
120	3048	1494	2657	3721	4713	5704
140	3556	1743	3099	4350	5507	6663
160	4064	1992	3542	4979	6301	7622
180	4572	2241	3985	5608	7095	8581
200	5080	2491	4428	6237	7889	9540
220	5588	2740	4870	6866	8683	10499
250	6350	3113	5535	7809	9873	11937
300	7620	3736	6641	9382	11859	14335

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за проектиране е 4713 mm.

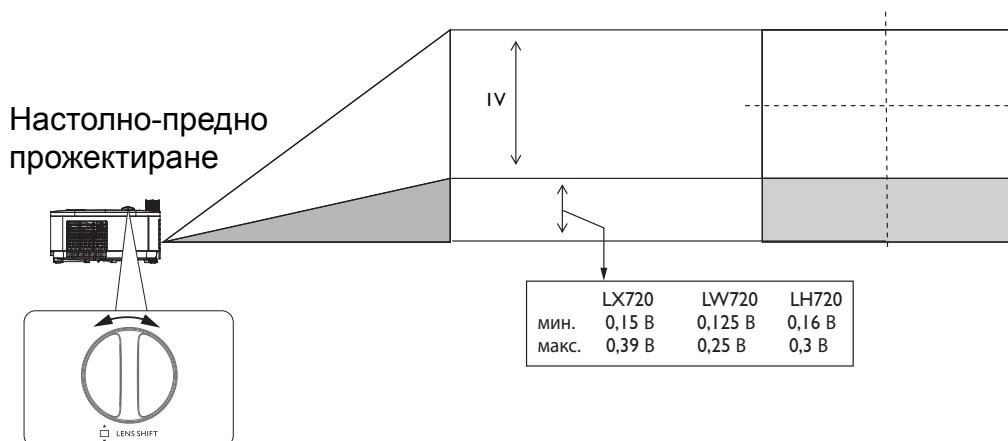
Ако сте измерили разстояние на проектиране 5500 mm, най-близката стойност в колона "[Разстояние на проектиране \(mm\)](#)" е 5507 mm. Срещу този ред пише, че Ви е необходим 140-инчов екран (около 3,5 m).



Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери.

Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния проекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажно положение за Вашето помещение.

## Отместване на лещата за прожектиране



- Спрете да въртите кръглата дръжка за регулиране, когато чуete щракване. То показва, че сте достигнали крайното положение на кръглата дръжка. Възможна е повреда, ако продължите да въртите.

## Монтиране на проектора

Ако възнамерявате да монтирате проектора, силно Ви препоръчваме да използвате подходящ комплект за монтаж на VenQ и да се уверите, че проекторът е надеждно и безопасно монтиран.

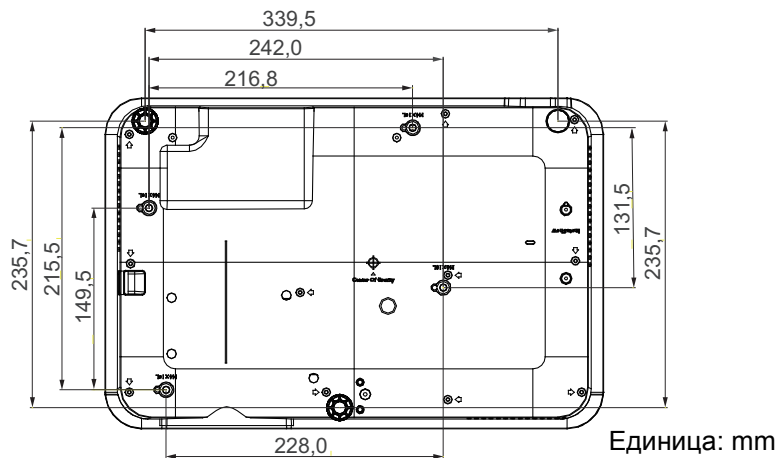
Ако използвате комплект за монтиране, различен от VenQ, възможно е проекторът да падне поради неправилно поставяне заради болтове с неправилна големина или дължина.

## Преди монтиране на проектора

- Можете да закупите комплект за монтаж за проектори VenQ от същото място, от което сте закупили проектора си.
- VenQ препоръчва също така да купите отделен кабел за заключващ механизъм тип "Kensington", който да закрепите както към Kensington отвора на проектора, така и към основата на скобата. Това осигурява допълнително задържане на проектора, в случай че монтажната скоба се разхлаби.
- Поискайте от Вашия търговец да инсталира проектора. Инсталирането на проектора от Вас може да доведе до падането му и нараняване.
- Трябва да предприемете необходимите стъпки, за да предотвратите падането на проектора по време на земетресение например.
- Гаранцията не покрива щети върху продукта поради монтаж на проектора с помощта на комплект за монтаж на проектори на марка, различна от VenQ.
- Обърнете внимание на температурата на околната среда на мястото, където проекторът ще бъде монтиран на таван/стена. Ако се използва отоплително тяло, температурата около тавана/стената не трябва да надвишава очакваното.
- Прочетете ръководството на потребителя за комплекта за монтаж относно диапазона на въртящия момент. Затягането с въртящ момент над препоръчания диапазон може да доведе до повреда на проектора и падането му по-късно.
- Уверете се, че електрическият контакт е на достъпна височина, така че лесно да можете да изключите проектора.

## Инсталационна диаграма за таванен/стенен монтаж

Болтове за монитиране на таван/стена: M4  
(Макс. дължина = 25 mm; мин. дължина = 20 mm)

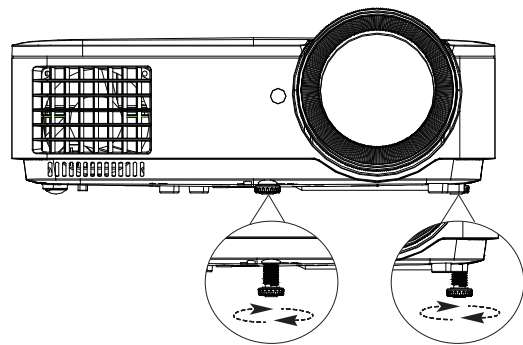


## Настройка на проектираното изображение

### Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един на друг, проектираното изображение ще бъде трапецовидно. Можете да завиете задните регулиращи крачета за фина настройка на хоризонталния ъгъл.

Приберете крачетата, завийте крачетата за регулиране в обратна посока.



Не гледайте в обектива, докато източникът на светлина е включен. Силната светлина на източника може увреди очите Ви.

## Автоматична настройка на образа

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За да направите това, натиснете **AUTO**. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои честотата и фазата, за да осигури най-доброто възможно качество за картината.

Информацията за текущия източник на сигнал се показва ъгъла на екрана за 3 секунди.

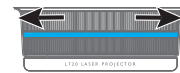
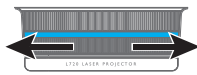


Тази функция е налична, само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал).

## Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.

Направете изображението по-рязко чрез въртене на пръстена за фокусиране.

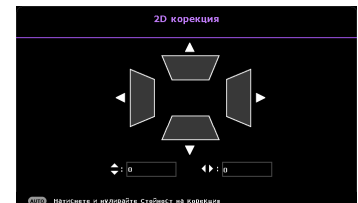


## Коригиране на 2D трапецовидно изкривяване

Функцията 2D корекция предлага по-голяма област за инсталиране на проектора в сравнение с конвенционалните проектори с ограничено позициониране пред екрана.

За да поправите това, Вие трябва ръчно да направите корекции като следвате тези стъпки.

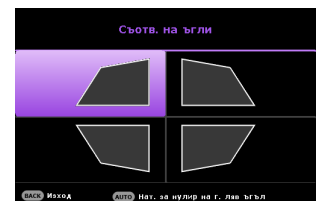
1. Направете едно от следните неща, за да покажете страницата с 2D корекция на трапецовидното изкривяване.
  - Натиснете  $\triangle$ / $\nabla$  на проектора или на дистанционното управление.
  - Натиснете **QUICK INSTALL** на дистанционното управление. Натиснете  $\nabla$ , за да отворите **2D корекция** и натиснете **OK**.
  - Отидете в меню **Разширено меню - Дисплей > 2D корекция** и изберете **OK**.
2. Показва се страницата за корекция след **2D корекция**. Натиснете  $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$  за регулиране на вертикалните стойности. Натиснете  $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$  за регулиране на хоризонталните стойности.



## Регулиране на съответствието на ъглите

Ръчно регулирайте четирите ъгъла на изображението като настроите хоризонталните и вертикалните стойности.

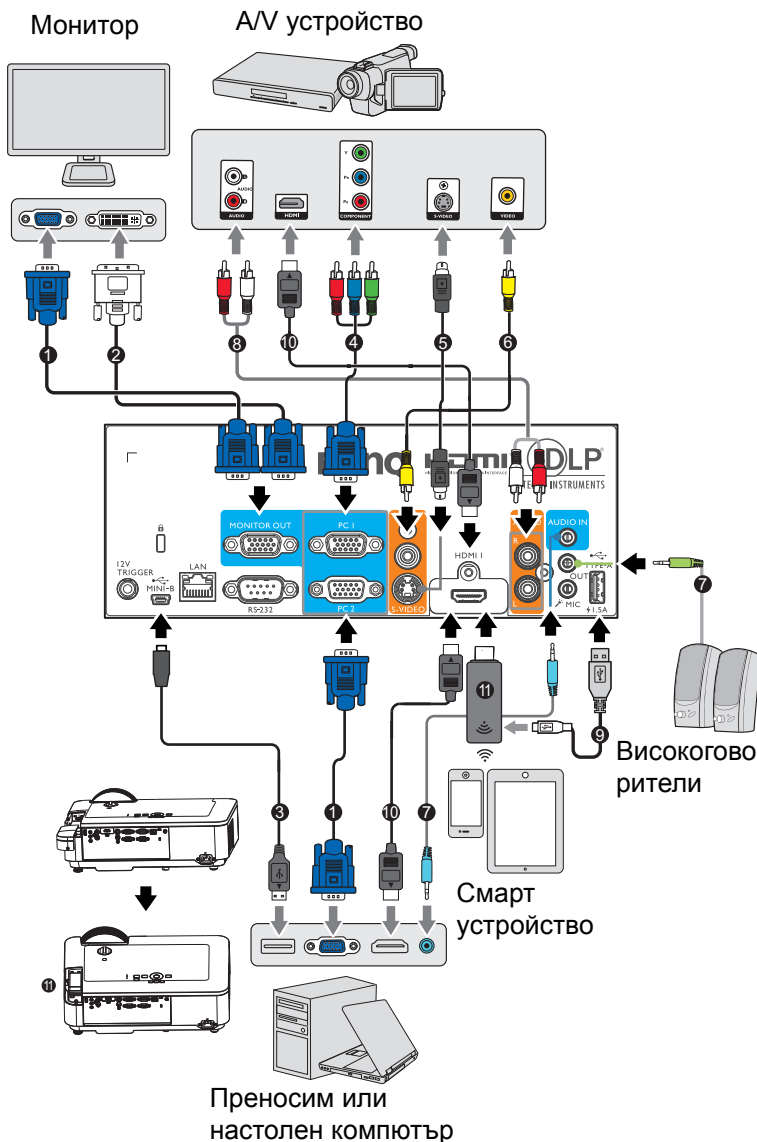
1. Направете едно от следните неща, за да покажете страницата за регулиране на ъглите.
  - Натиснете **QUICK INSTALL** на дистанционното управление. Натиснете  $\nabla$ , за да отворите **Corner Fit** и натиснете **OK**.
  - Отидете в меню **Разширено меню - Дисплей > Corner Fit** и изберете **OK**.
2. Показва се страницата за корекция след **Corner Fit**. Натиснете  $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$  за регулиране на вертикалните стойности. Натиснете  $\blacktriangleleft$ / $\blacktriangleright$  за регулиране на хоризонталните стойности.



# Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете за следното:

1. Цялото оборудване трябва да е изключено преди свързване.
2. Използвайте подходящ сигнален кабел за всеки от източниците.
3. Кабелите трябва да са свързани надеждно.


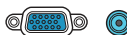




1	VGA кабел
2	VGA към DVI-A кабел
3	USB кабел
4	C адаптерен кабел компонентно видео към VGA (D-Sub) адаптерен кабел
5	S-Video кабел
6	Видеокабел
7	Аудио кабел
8	Аудио Л/Д кабел
9	USB кабел (A към Micro B) да се свърже към захранващ порт на HDMI безжичен ключ за порт
10	HDMI кабел
11	HDMI безжичен ключ за порт



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не са включени в комплекта на проектора (вижте [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Те могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързването са само за справка. Задните жакове за свързване, налични на проектора, варират за всеки модел проектори.
- Много преносими компютри не включват външните си видеопортове при свързване към проектор. Обикновено клавишна комбинация, като FN + функционален клавиш със символ на монитор, включва или изключва външния дисплей. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на ноутбука, за да откриете клавишната комбинация на Вашия ноутбук.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.

Трябва само да свържете проектора към видеоизточник като използвате един от методите на свързване, всеки от които обаче предоставя различно качество на видеосигнала.

Терминал		Качество на образа
HDMI/MHL		Най-добро
Компонентен видеосигнал (през RGB вход)		По-добро
S-Video		Добро
Видео		Нормална

## Свързване на звук

Проекторът има вградени топо високоговорители, които са предназначени за основни функции при презентации на данни за бизнес цели. Те не са създадени или предназначени за възпроизвеждане на стерео звук, както може да се очаква от система за домашно кино или подобни приложения. Входният стерео аудиосигнал (ако има такъв) се миксира в топо аудио изходящ сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.

Звукът на вградения(ите) високоговорител(и) е изключен, когато жакът **AUDIO OUT** е свързан.



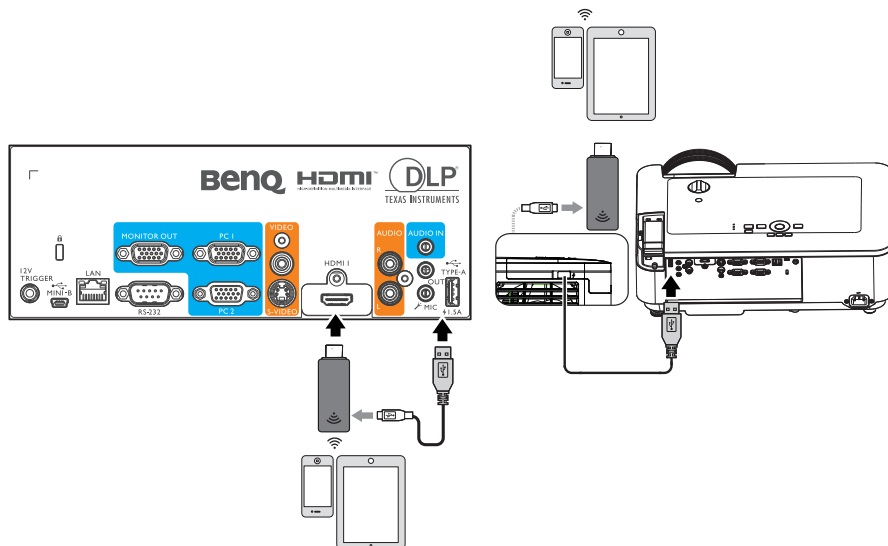
- Проекторът може да възпроизвежда само миксирано топо аудио, дори и ако има свързан входящ стерео сигнал.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.



## Свързване на смарт устройства

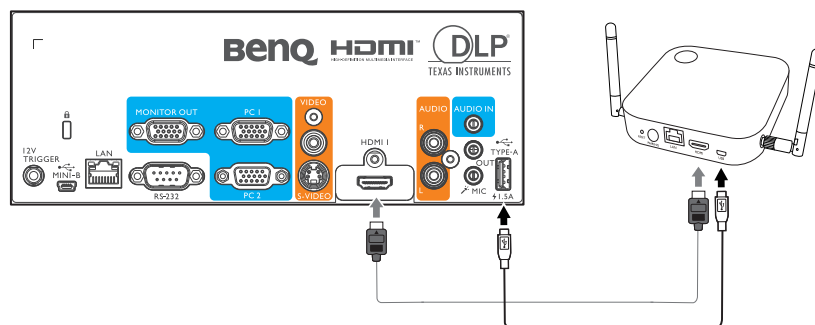
Проекторът може да прожектира съдържание направо от смарт устройство с помощта на безжичен ключ за порт.

HDMI безжичен ключ за порт (напр. BenQ QCastMirror, QCast)



- Свържете ключа за порт към портове **HDMI I** и **TYPE-A** на проектора и превключете входния сигнал да бъде **HDMI-1**.



## Свързване на InstaShow (WDC10)

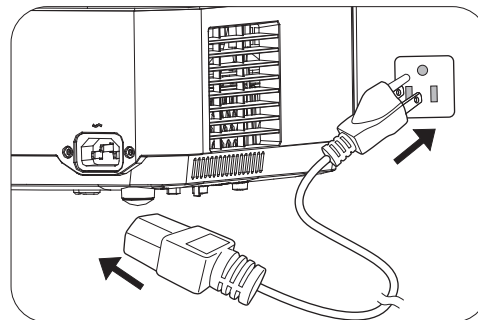


- Свържете HDMI кабела към HDMI изхода на InstaShow хост и HDMI входния жак на проектора.
- Свържете единия край на предоставения USB кабел към mini USB жака на InstaShow хост, а другия край на USB type A жака (1,5A) на проектора.

# Работа

## Пускане на проектора

1. Включете захранващия кабел. Поставете ключа на захранването (където има такава опция) в положение "Включено". Индикаторът на захранването на проектора светва оранжево, след прилагане на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за да пуснете проектора. Индикаторът на захранването примигва в зелено и остава да свети по време на работа на прожекторния апарат.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. В следващата стъпка от стартирането се проектира начално лого.

Завъртете пръстена за фокусиране (ако е необходимо), за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако проекторът се активира за пръв път, изберете езика на екранното меню (OSD) като следвате инструкциите на екрана.
4. Ако бъдете подканени да въведете парола, натиснете клавишите със стрелките, за да въведете шестцифрена парола. Вижте [Използване на функцията за парола на страница 25](#).



5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът започва да търси входни сигнали. Появява се съобщение, че се сканира за текущия входен сигнал. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението "Няма сигнал" до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE**, за да изберете желанния входен сигнал. Вижте [Превключване на входния сигнал на страница 26](#).



- Използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел), за да избегнете опасности, като например токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той ще включи охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да подаде захранване към светлинния източник.

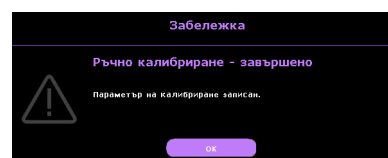
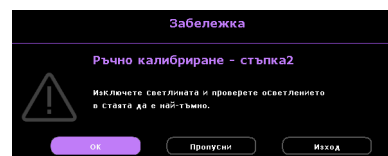
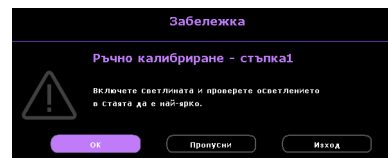


- Снимките на Съветника за настройка са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.
- Ако честотата/разделителната способност на входящия сигнал надвишава работния обхват на проектора, ще видите съобщението "Извън обхват", което ще се покаже във фона. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на прожекторния апарат или понижете настройките за входен сигнал. Вижте [Схема на синхронизация на страница 48](#).
- Ако не бъде открит в рамките на 3 минути, проекторът автоматично влиза в икономичен режим.

## Калибриране на LumiExpert

Когато активирате LumiExpert за пръв път, следвайте стъпките по-долу за калибриране на LumiExpert.

1. Отидете в меню **Разширено меню > КАРТИНА > LumiExpert** и натиснете **ОК**.
2. Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете **ОК**.
3. Първото съобщение ще напомни на потребителя да провери дали светлината в стаята е при най-ярките условия. Натиснете **ОК**, за да влезете в следващата стъпка.
4. Второто съобщение ще напомни на потребителя да провери дали светлината в стаята е при най-тъмните условия.
5. Натиснете **ОК**, за да покажете завършените условия.



## Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни промени и настройки.

- **Основна** екранно меню: предоставя функции на основното меню. (Вижте [Основно меню на страница 32](#))
- **Напреднала** екранно меню: предоставя всички функции на менюто. (Вижте [Разширено меню на страница 34](#))

За достъп до екранното меню, натиснете **MENU** на проектора или на дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼/◀/▶) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на менюто.
- Използвайте **ОК** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първия път, когато използвате проектора (след приключване на първоначална настройка) се показва основното екранно меню.



Снимките на екранното меню по-долу са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Основна**.

	1	Тип меню	4	Натиснете <b>ОК</b> за вход в менюто.
	2	Основно меню	5	Статус
3	Текущ входен сигнал	6	Натиснете <b>MENU</b> , за да отидете на предишната страница или да излезете от менюто.	

Ако възнамерявате да превключвате от екранното меню **Основна** на екранното меню **Напреднала**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в меню **Основно меню > Тип меню**.
2. Натиснете **OK** и натиснете **▲/▼**, за да изберете **Напреднала**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Напреднала**, като натиснете **MENU**.

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню **Напреднала**.

	<p>1 Основно меню и икона на основното меню</p>	<p>5 Натиснете <b>BACK</b>, за да отидете на предишната страница.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Натиснете <b>MENU</b>, за да отидете на предишната страница или да излезете от менюто.</p>
	<p>3 Текущ входен сигнал</p>	<p>7 Статус</p>
	<p>4 Натиснете <b>OK</b> за вход в менюто.</p>	

По същия начин, когато искате да превключвате от екранното меню **Напреднала** на екранното меню **Основна**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в меню **Разширено меню - Система > Настройки на меню** и изберете **OK**.
2. Изберете **Тип меню** и **OK**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Основна**. Следващия път, когато включите проектора, можете да получите достъп до екранното меню **Основна**, като натиснете **MENU**.

# Защита на проектора

## Използване на механизъм за заключване с кабел

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай е необходимо да закупите заключващ механизъм, като например Kensington, за да гарантирате сигурността на проектора. Отвор за заключващ механизъм тип Kensington има отзад на проектора. Вижте елемента 18 на [страница 8](#).

Защитният механизъм Kensington обикновено се състои от клавишна комбинация и катинар. Вижте документацията на заключващия механизъм, за да разберете как да го използвате.

## Използване на функцията за парола

### Задаване на парола

1. Отидете в меню **Разширено меню - Настройки > Настройки защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) представляват съответно 4 цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от желаната парола, натиснете стрелките, за да въведете шестте цифри на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново. След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща на страница **Настройки защита**.
5. За активиране на функцията **Заклучване при включване** натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заклучване при включване** и натиснете ◀/►, за да изберете **Вкл.**. Въведете паролата отново.



- Въведените цифри ще бъдат показани като звездички на екрана. Запишете избраната парола и я запазете на сигурно място преди или след задаването ѝ, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът няма да може да се използва, освен ако не бъде въведена съответната парола при пускане.

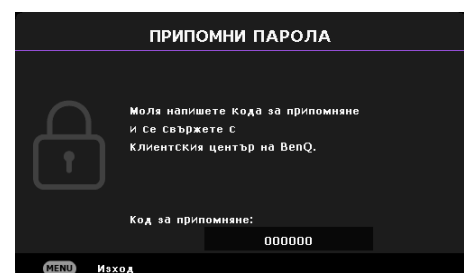
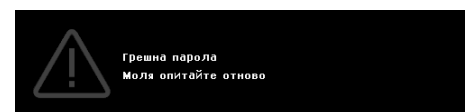
### Ако забравите паролата

Ако въведете грешна парола, ще се появи съобщение за грешна парола, последвано от съобщението **Въведете Текуща Парола**. Ако не можете изобщо да запомните паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на паролата. Вижте [Процедура за извеждане на паролата на страница 25](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, не след дълго проекторът ще се изключи автоматично.

### Процедура за извеждане на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO** в продължение на 3 секунди. Проекторът ще покаже шифровано число на екрана.
2. Запишете числото и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на числото. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.



## Смяна на паролата

1. Отидете в меню **Разширено меню - Настройки > Настройки защита > Смени парола**.
2. Натиснете **ОК**. Показва се съобщението “**Въведете Текуща Парола**”
3. Въведете старата парола.
  - Ако паролата е правилна, ще се появи друго съобщение “**Въведете Нова Парола**”.
  - Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението “**Въведете Текуща Парола**” се появява за втори опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

## Деактивиране на функцията за парола

За да забраните защитата с парола, отидете на **Разширено меню - Настройки > Настройки защита > Заклучване при включване** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изкл.** Показва се съобщението “**Въведете Текуща Парола**”. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е вярна, екранното меню се връща на страница **Настройки защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението “**Въведете Текуща Парола**” се появява за втори опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, трябва да запазите старата парола, в случай че поискате да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

## Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, не е възможно показване на повече от един екран. Когато се стартира, проекторът автоматично търси наличните сигнали.

Уверете се, че менюто **Разширено меню - Настройки > Търс. на авт. изт. е Вкл.**, ако искате проекторът автоматично да търси сигнал.

За избор на източник:

1. Натиснете **SOURCE**. Показва се лента за избор на източник.
2. Натискайте **▲/▼**, докато не бъде избран желания сигнал и натиснете **ОК**.

След като веднъж източникът бъде разпознат, информация за него ще бъде показана в ъгъла на екрана за няколко секунди. Ако към прожекционния апарат са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



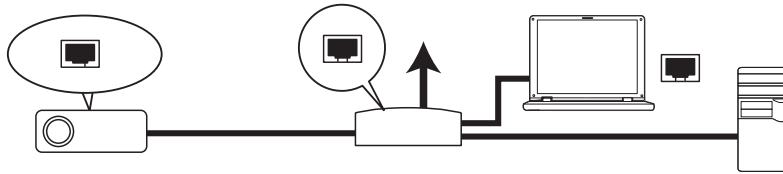
- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване на картината е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който се извежда при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности ще бъдат мащабирани от проектора в зависимост от настройката "пропорция" и е възможно изкривяване на някои изображения или намалена яснота на картината. Вижте [Пропорция на страница 32](#).



## Управление на проектора чрез LAN

Кабелната LAN мрежа Ви дава възможност да управлявате проектора от компютър с помощта на уеб браузър, когато компютърът и проекторът са правилно свързани към една и съща локална мрежа.

### Конфигуриране на настройки Каб. LAN мрежа



#### Ако сте в DHCP среда:

1. Вземете RJ45 кабел и свържете единия край към LAN входа на проектора, а другия край към RJ45 порта.



• При свързване на RJ45 кабел, избягвайте навиване и оплитане на кабела, защото това може да доведе до смущения на сигнала или прекъсване.

2. Отидете в меню **Разширено меню - Мрежа > Каб. LAN мрежа**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Каб. LAN мрежа**.

3. Натиснете **▼**, за да изберете **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Вкл.**.

4. Изчакайте 15-20 секунди, след което влезте отново в страницата **Каб. LAN мрежа**.

5. Настройките **IP адрес**, **Подпр. Маска**, **Станд. шлюз** и **DNS сървър** ще бъдат показани. Отбележете IP адреса, показан в реда **IP адрес**.



• Ако все още не виждате IP адрес, свържете се със своя ITS администратор.

6. Върнете се назад в страница **Разширено меню - Мрежа > Каб. LAN мрежа**.

7. Натиснете **▼**, за да маркирате **Откриване на AMX устройство** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Вкл.** или **Изкл.**. Когато **Откриване на AMX устройство** е **Вкл.**, проекторът може да бъде открит от AMX контролер.

#### В среда различна от DHCP средата:

1. Отидете на страница **Разширено меню - Мрежа > Каб. LAN мрежа**.

2. Натиснете **▼**, за да изберете **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изкл.**.

3. Свържете се със своя ITS администратор за информация относно настройките **IP адрес**, **Подпр. Маска**, **Станд. шлюз** и **DNS сървър**.

4. Натиснете **▼**, за да изберете елемента, който желаете да промените и натиснете **ОК**.

5. Натиснете **◀/▶**, за да преместите курсора, след което натиснете **▲/▼**, за да въведете стойност.

6. За да запишете настройката, натиснете **ОК**. Ако не искате да запишете настройката, натиснете **BACK**.

7. Натиснете **▼**, за да открийте Приложи и натиснете **ОК**.

8. Върнете се на страница **Разширено меню - Мрежа > Каб. LAN мрежа**, натиснете **▼**, за да маркирате **Откриване на AMX устройство**, и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Вкл.** или **Изкл.**.

9. Натиснете **MENU** за изход от менюто.

## Надграждане на фърмуера чрез LAN

BenQ Easy Firmware Updater е софтуерна програма, която позволява дистанционно и централизирано надграждане на мрежов проектор BenQ на хост компютър.

Ключовите функции на BenQ Easy Firmware Updater включват:

- Търсене на проектори в различни подмрежови маски.
- Поддръжка на надграждане на фърмуера на много проектори едновременно (до 255).

За повече информация относно инструмента, моля свържете се с обслужване на BenQ.

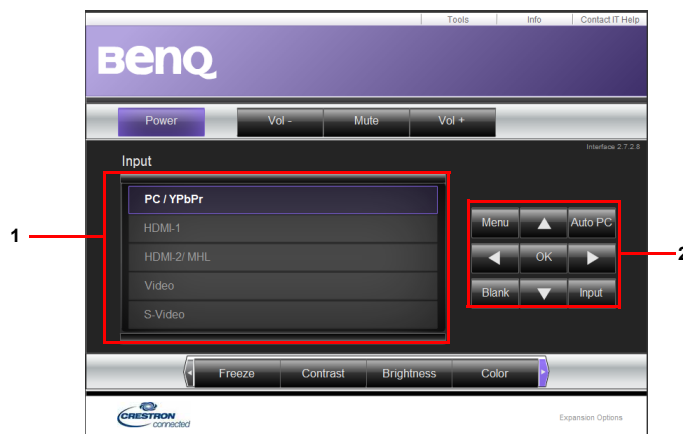
## Управление на проектора от разстояние посредством уеб браузър

Щом разполагате с верния IP адрес на проектора и проекторът е включен или е в режим на готовност, можете да използвате произволен компютър в същата локална мрежа, за да управлявате проектора.

1. Въведете адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете Отиди.



2. Отваря се страницата за дистанционно управление по мрежа. Тази страница (Crestron eControl) Ви дава възможност да управлявате проектора както при използване на дистанционното управление или на командния панел на проектора.



1. За привключване на източник на входящ сигнал, натиснете желаната опция.

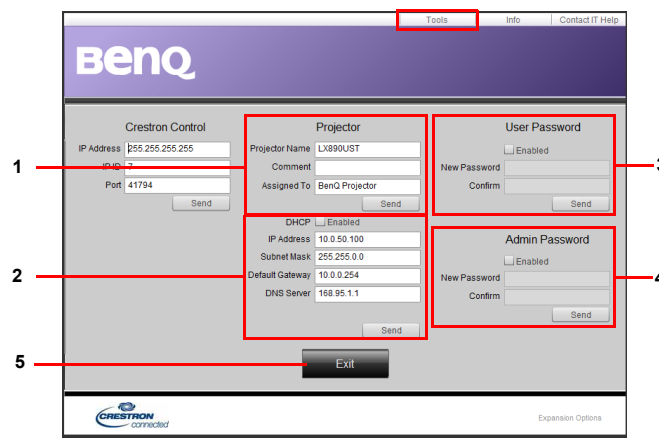


Списъкът с източници варира според връзките, които са налични на проектора. "Видео" означава видеосигнал.



2.	Меню Авт. PC Празно Вход ▲ (△) ▼ (▽) ◀ (🔊) ▶ (🔊)	За подробности вижте <a href="#">Проектор и дистанционно управление на страница 9.</a>
OK		Активира избраната от екранното меню (OSD) опция.

Страницата с Tools (инструменти) ви дава възможност да управлявате проектора, да конфигурирате Настройки за управление по мрежа и предлага сигурност при управление на проектора от разстояние.



1. Можете да дадете име на проектора, да следите местоположението му и лицето, което отговаря за него.
2. Можете да конфигурирате **Настройки за упр. на LAN**.
3. Когато е зададена настройката, опцията за дистанционно управление на проектора по мрежа ще бъде защитена с парола.
4. Когато е зададена настройката, достъпът до страницата с Tools (инструменти) ще бъде защитен с парола.
5. Натиснете **Изход**, за да се върнете към страницата за дистанционно управление по мрежа.

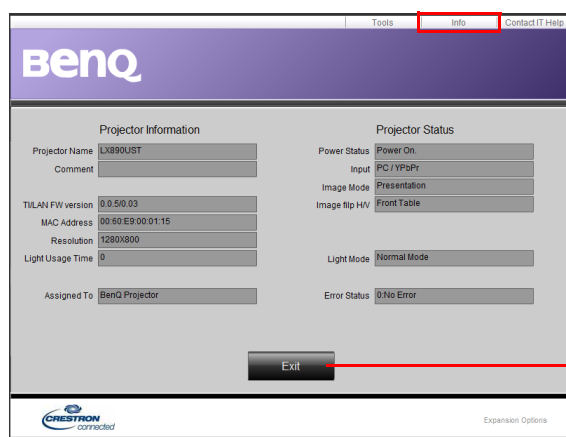


Когато приключите с настройките, натиснете бутона Send (Изпрати) и данните ще бъдат запазени в проектора

Обърнете внимание на ограничението за дължина на въвеждане (включително интервали и пунктуационни знаци) в списъка по-долу:

Категория елемент	Дължина на въвеждане	Макс. брой символи
Crestron управление	IP адрес	15
	IP ID	4
	Порт	5
Проектор	Име на проектора	22
	Местоположение	22
	Зададено на	(Няма)
Мрежова конфигурация	DHCP (разр.)	15
	IP адрес	15
	Подмр. Маска	15
	Станд. шлюз	15
	DNS сървър	(Няма)
Потр. парола	Разр.	(Няма)
	Нова парола	15
	Потвърди	15
Админ. парола	Разр.	(Няма)
	Нова парола	15
	Потвърди	15





Страницата info (информация) съдържа информация за проектора и неговия статус.

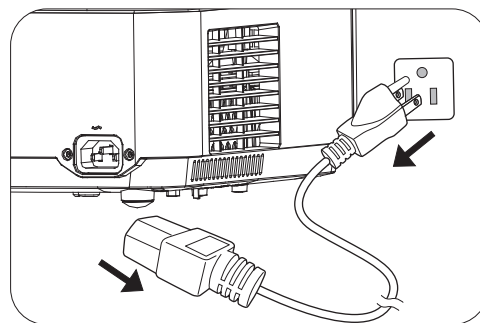


Натиснете **Изход**, за да се върнете към страницата за дистанционно управление по мрежа.



За повече информация посетете <http://www.crestron.com> и [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

## Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление и ще се появи съобщение, подканващо Ви да потвърдите. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
  2. Натиснете  или  още веднъж. Индикаторът на захранването мига в оранжево, а източникът на светлина на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят апарата.
  3. След процеса на охлаждане, индикаторът на захранването свети непрекъснато в оранжево, а вентилаторите спират. Изключете захранващия кабел от контакта.
- Проекторът не изпълнява команди по време на охлаждане. Така се предпазва източника на светлина.
  - Избягвайте включване на проектора веднага след изключване, защото прекомерно високата температура на източника на светлина скъсява живота му.
  - Животът на източника на светлина зависи от условията на околната среда и употребата.



## Директно изключване

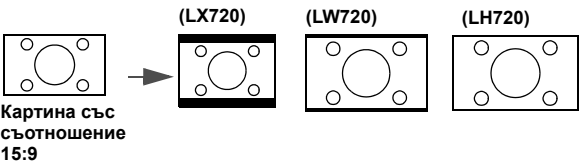
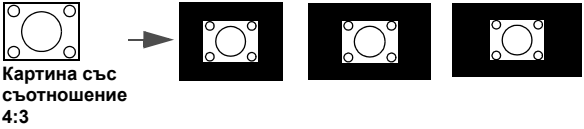
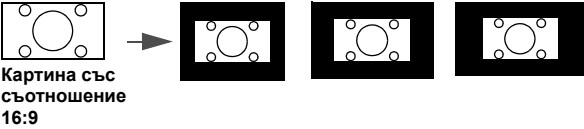
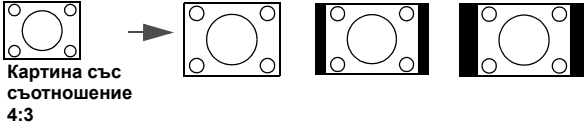
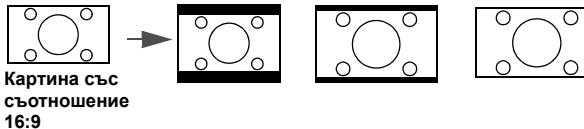
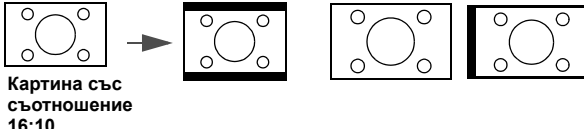
Захранващият кабел може да бъде изваден веднага след като проекторът е бил изключен. За да предпазите източника на светлина, изчакайте около 10 минути преди да стартирате проектора отново. Ако се опитвате да рестартирате проектора, вентилаторите може да се включат за няколко минути, за да охладят. В такива случаи натиснете отново  или , за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът на захранването започва да свети в оранжево.

# Работа с менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни в зависимост от избрания тип на сигнала и модела на проектора, който използвате.

Елементите на менюто са достъпни, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към апарата не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

## Основно меню


<p><b>Яркост</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
<p><b>Пропорция</b></p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>Автом.:</b> Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по ходизонталната или вертикалната ширина.</p>  <p>Картина със съотношение 15:9</p> </li> <li> <p><b>Реален:</b> Проектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност проектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер.</p>  <p>Картина със съотношение 4:3</p>  <p>Картина със съотношение 16:9</p> </li> <li> <p><b>4:3:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3.</p>  <p>Картина със съотношение 4:3</p> </li> <li> <p><b>16:9:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9.</p>  <p>Картина със съотношение 16:9</p> </li> <li> <p><b>16:10:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.</p>  <p>Картина със съотношение 16:10</p> </li> </ul>

<b>Картинен режим</b>	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ярки:</b> Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.</li> <li>• <b>Инфографика:</b> Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо.</li> <li>• <b>Презентация:</b> За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Максимизира чистотата на RGB цветовете за реалистични изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглед на снимки, заснети с подходящо калибриран фотоапарат, поддържащ sRGB, както и за компютърни графики и приложения за чертане като AutoCAD.</li> <li>• <b>Ярки цветове:</b> Това е подходящо за показване на цветно видео и картини с добре балансирана цветова наситеност и голяма яркост на цветовете.</li> <li>• <b>3D:</b> Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.</li> <li>• <b>Потребител 1/Потребител 2:</b> Извежда настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. Вижте <a href="#">Справочен режим на страница 34</a>.</li> </ul>
<b>Сила звук</b>	Настройва силата на звука.
<b>Светл. р.</b>	Вижте <a href="#">Настройка на Светл. р. на страница 43</a> .
<b>LumiExpert ниво</b>	Регулира отместването на гамата на всеки режим на картината освен Яркост и 3D режим.
<b>Информация</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Основна разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на проектора.</li> <li>• <b>Избрана разд. способност:</b> Показва основната разделителна способност на входния сигнал.</li> <li>• <b>Източник:</b> Показва текущия източник на сигнал.</li> <li>• <b>Картинен режим:</b> Показва избрания режим в меню <b>КАРТИНА</b>.</li> <li>• <b>Светл. р.:</b> Показва избрания режим в меню <b>Св. настр.</b>.</li> <li>• <b>3D формат:</b> Показва текущия 3D режим.</li> <li>• <b>Цветова система:</b> Показва формата на входната система.</li> <li>• <b>Вр. изп. лампа:</b> Показва броя часове на използване на източника на светлина.</li> <li>• <b>Версия на фърмуера:</b> Показва версията на фърмуера на Вашия проектор.</li> </ul>
<b>Тип меню</b>	Превключва на екранното меню <b>Напреднала</b> . Вижте <a href="#">Използване на менютата на страница 23</a> .

# Разширено меню

## КАРТИНА

<b>Картинен режим</b>	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ярки:</b> Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.</li><li>• <b>Инфографика:</b> Идеално за презентации, съдържащи текст и графики, заради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация, които позволяват детайлите да се виждат по-отчетливо.</li><li>• <b>Презентация:</b> За презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.</li><li>• <b>sRGB:</b> Максимизира чистотата на RGB цветовете за реалистични изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглед на снимки, заснети с подходящо калибриран фотоапарат, поддържащ sRGB, както и за компютърни графики и приложения за чертане като AutoCAD.</li><li>• <b>Ярки цветове:</b> Това е подходящо за показване на цветно видео и картини с добре балансирана цветова наситеност и голяма яркост на цветовете.</li><li>• <b>3D:</b> Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.</li><li>• <b>Потребител 1/Потребител 2:</b> Извежда настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. Вижте <a href="#">Справочен режим на страница 34</a>.</li></ul>
<b>Справочен режим</b>	<p>Проекторът разполага с 2 потребителски режима на картината, в случай че наличните режими не са подходящи за Вашите нужди. Можете да използвате единия от картинните режими (с изключение на <b>Потребител 1/ Потребител 2</b>) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Отидете в меню <b>КАРТИНА &gt; Картинен режим</b>.</li><li>2. Натиснете ◀/▶, за да изберете <b>Потребител 1</b> или <b>Потребител 2</b>.</li><li>3. Натиснете ▼, за да маркирате <b>Справочен режим</b>, и натиснете ◀/▶ за да изберете режим на картината, който е най-близък до желанието.</li><li>4. Натиснете ▼, за да изберете елемент от менюто, който искате да промените, и регулирайте стойността. Промените се определят от избрания потребителски режим.</li></ol>
<b>Яркост</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
<b>Контраст</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте тази опция, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте регулирали настройката Яркост според входния сигнал и средата на гледане.</p>
<b>Цвят</b>	<p>По-ниската стойност води до по-малка наситеност на цветовете. Ако настройката е с твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки и изображението ще бъде нереалистично.</p>
<b>Отсянка</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-червеникава става картината.</p>
<b>Острота</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма е остротата на картината.</p>

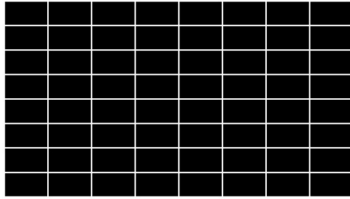



<p><b>Brilliant Color</b></p>	<p>Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобряване на системните нива с цел постигане на по-голяма яркост при по-реалистични и живи цветове на картината. Позволява увеличение на яркостта с повече от 50% за изображения в средните тонове, които се срещат често в природните сцени, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете <b>Вкл.</b>. Когато е избрана опцията <b>Изкл.</b>, функцията <b>Температура на цвета</b> не е налична.</p>
<p><b>Разширени цветови настройки</b></p>	<p><b>Температура на цвета</b></p> <p>Налични са няколко готови настройки на цветовата температура. Наличните настройки може да варират според избрания вид сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Нормална:</b> Поддържа нормално оцветяване за бяло.</li> <li>• <b>Студена:</b> Придава на изображенията синьо-бял цвят.</li> <li>• <b>Топла:</b> Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.</li> </ul> <p><b>Настройка на цветовата температура</b></p> <p>Можете също да зададете предпочитана цветова температура като регулирате следните опции.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ч-показател/З-показател/С-показател:</b> Регулирайте нивата на контраст на Червено, Зелено и Синьо.</li> <li>• <b>Ч-изместване/З-изместване/С-изместване:</b> Регулирайте нивата на яркост на Червено, Зелено и Синьо.</li> </ul> <p><b>Управление на цв.</b></p> <p>Тази функция осигурява шест набора (RGBCMY) от цветове, които могат да бъдат регулирани. Когато изберете някой от цветовете, можете независимо да настроите неговия диапазон и наситеност според предпочитанията си.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Първичен цвят:</b> Изберете цвят от <b>R</b> (червено), <b>G</b> (зелено), <b>B</b> (синьо), <b>C</b> (циан), <b>M</b> (магента) или <b>Y</b> (жълто).</li> <li>• <b>Нюанс:</b> Увеличаването на диапазона ще включва цветовете, състоящи се от повече части на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, в проектираната картина ще бъде избран само чистият червен цвят. Увеличаването на диапазона ще включва и червените нюанси близки до жълтото и магентата.</li> <li>• <b>Наситеност:</b> Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, ще бъде засегната наситеността само на чисто червения цвят.</li> </ul> <div data-bbox="1098 1249 1453 1585" data-label="Diagram"> </div> <p> <b>Наситеност</b> е количеството от този цвят във видеокартината. По-ниските стойности на настройките дават цветове с по-малка наситеност; настройката "0" премахва съответния цвят от изображението. Ако наситеността е твърде голяма, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Усилване:</b> Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Нивото на контрастта на избрания основен цвят ще се промени. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.</li> </ul>


<p><b>Разширени цветови настройки</b></p>	<p><b>Цвят на стената</b></p> <p>Коригира цвета на картината, когато прожекционната повърхност, като боядисана стена например, не може да бъде бяла. Функцията Цвят на стената може да помогне за коригиране на цветовете на прожектираната картина, за да се предотврати евентуална разлика между цветовете на източника и прожектираните картини. Има няколко предварително калибрирани цвята, от които можете да изберете: <b>Светложълт, Розов, Светлозелен, Син и Черна дъска.</b></p>
<p><b>LumiExpert</b></p>	<p>За активно откриване на условията на околната светлина в средата на гледане и автоматично регулиране на балансирана визуална яркост за постигане на максимален комфорт. Налично при всички режими на картината освен Яркост и 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>LumiExpert:</b> Изберете за разрешаване или забраняване на LumiExpert.</li> <li>• <b>LumiExpert ниво:</b> Регулира отместването на гамата на всеки режим на картината освен Яркост и 3D режим.</li> <li>• <b>Ръчно калибриране:</b> Въз основа на околната яркост на стаята за ръчно калибриране.</li> </ul>
<p><b>Нулиране на картината</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто <b>КАРТИНА</b> на фабричните готови стойности.</p>

## Дисплей

<p><b>Пропорция</b></p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.:</b> Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по ходизонталната или вертикалната ширина.</li> <li>• <b>Реален:</b> Прожектира изображение с оригиналната му разделителна способност и го преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входен сигнал с по-ниска разделителна способност прожектираното изображение ще бъде показано в оригиналния размер.</li> <li>• <b>4:3:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9.</li> <li>• <b>16:10:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:10.</li> </ul> <p>The diagram illustrates how images of different aspect ratios are scaled to fit the screen of three projector models: LX720, LW720, and LH720. It shows the original image and the resulting scaled versions for each model.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>15:9 Aspect Ratio:</b> Shows a 15:9 image being scaled to fit the screen of the LX720, LW720, and LH720 models.</li> <li><b>4:3 Aspect Ratio:</b> Shows a 4:3 image being scaled to fit the screen of the LX720, LW720, and LH720 models.</li> <li><b>16:9 Aspect Ratio:</b> Shows a 16:9 image being scaled to fit the screen of the LX720, LW720, and LH720 models.</li> <li><b>16:10 Aspect Ratio:</b> Shows a 16:10 image being scaled to fit the screen of the LX720, LW720, and LH720 models.</li> </ul>
-------------------------	---



2D корекция	Коригира вертикалните и хоризонталните корекции на изображението. Вижте <a href="#">Коригиране на 2D трапецовидно изкривяване на страница 18.</a>
Corner Fit	Ръчно регулирайте четирите ъгъла на изображението като настроите хоризонталните и вертикалните стойности. Вижте <a href="#">Регулиране на съответствието на ъглите на страница 18.</a>
Тестов шаблон	<p>Настройва размера на изображението и фокуса и проверява дали проектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> 
Настр. на PC & комп. YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фаза:</b> Настройва фазата и честотата за намаляване на изкривяването на изображението. Тази функция е достъпна, само когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) или YPbPr сигнал.</li> <li>• <b>Х. размер:</b> Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).</li> </ul> 
Позиция	Показва страница за настройка на разположението. За да преместите проектираното изображение, използвайте клавишите за посока. Тази функция е достъпна само, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB сигнал).
3D	<p>Този проектор има 3D функция, която Ви дава възможност да се насладите на по-реалистични 3D филми, видеоклипове и спортни събития като изображенията се показват в дълбочина. Трябват Ви чифт 3D очила, за да можете да гледате 3D изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3D режим:</b> Настройката по подразбиране е <b>Изкл.</b>. Ако искате проекторът автоматично да избира подходящ 3D формат при откриване на 3D съдържание, изберете <b>Автом.</b>. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете <b>▲/▼</b>, за да изберете 3D режим от <b>Top Bottom, Frame Sequential, Кадрово пакет.</b> и <b>Един до друг.</b></li> </ul> <p> Когато е активирана 3D функцията:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Нивото на яркост на проектираното изображение ще намалее.</li> <li>• Следните настройки не могат да се регулират: <b>Картинен режим, Справочен режим.</b></li> <li>• <b>Трапец</b> може да се настройва само в рамките на определени градуси.</li> <li>• <b>Инверт. на 3D синхр.:</b> Когато откриете инвертиране на дълбочината на изображението, активирайте тази функция, за да коригирате проблема.</li> <li>• <b>Приложи 3D настр.:</b> След като 3D настройките са запазени, можете да решите дали да ги приложите като изберете набор от 3D настройки, които сте записали. След прилагане, проекторът автоматично възпроизвежда входящото 3D съдържание, ако то съответства на записаните 3D настройки.</li> </ul> <p> Налични са само набори от 3D настройки със запазени данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Запиши 3D настр.:</b> Когато успешно сте показали 3D съдържание след подходящите настройки, можете да разрешите тази функция и да изберете набор от 3D настройки, за да запазите текущите 3D настройки.</li> </ul>


<b>HDMI формат</b>	<p>Избира подходящ цветови формат за оптимизиране на качеството на показване.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.:</b> Автоматично избира подходящо цветово пространство или ниво на сивото за входен HDMI сигнал.</li> <li>• <b>RGB огр.:</b> Използва ограничения диапазон RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB пълно:</b> Използва пълния диапазон RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV огр.:</b> Използва ограничения диапазон YUV 16-235.</li> <li>• <b>YUV пълно:</b> Използва пълния диапазон YUV 0-255.</li> </ul>
<b>Цифрово мащабиране</b>	<p>Увеличава или намалява размера на проектираното изображение. След показване на страницата <b>Цифрово мащабиране</b>, натиснете <b>ZOOM+/ZOOM-</b>, за да намалите или увеличите изображението до желанния размер. Натиснете клавишите за посока (<b>▲</b>, <b>▼</b>, <b>◀</b>, <b>▶</b>) на проектора или на дистанционното управление за навигация в картината.</p>  <p>Навигацията в картината е възможна само след увеличаване на картината. Можете да увеличите още, докато не намерите съответните детайли.</p>
<b>Нулиране на дисплея</b>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто <b>Дисплей</b> на фабричните готови стойности.</p>

## Мрежа

<b>Каб. LAN мрежа</b>	<p>Вижте <a href="#">Управление на проектора чрез LAN на страница 27</a>.</p>
<b>Откриване на AMX устройство</b>	<p>Когато опцията Откриване на AMX устройство е включена, проекторът може да бъде открит от AMX контролер.</p>
<b>MAC адрес (с кабел)</b>	<p>Показва Mac адреса за този проектор.</p>


## Настройки




<b>Позиция на проектора</b>	<p>Вижте <a href="#">Избор на място на страница 12</a>.</p>
<b>Дистанционен приемател</b>	<p>Позволява Ви да разрешите всички дистанционни приематели или точно определен дистанционен приемател на проектора.</p>
<b>Търс. на авт. изт.</b>	<p>Позволява на проектора автоматично да търси сигнал.</p>
<b>Автоматична синхронизация</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вкл.:</b> Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите тайминги за картината за показаното изображения, когато е избран PC сигнал (аналогов RGB сигнал) и е натиснато <b>AUTO</b>.</li> <li>• <b>Изкл.:</b> Проекторът няма да отговаря, когато е натиснато <b>AUTO</b>.</li> </ul>
<b>Св. настр.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Светл. р.:</b> Вижте <a href="#">Настройка на Светл. р. на страница 43</a>.</li> <li>• <b>Потребителска яркост:</b> Регулира ръчно мощността на светлината.</li> <li>• <b>Постоянна яркост:</b> Автоматично регулира мощността на светлината за запазване на яркост 80%.</li> <li>• <b>Вр. изп. лампа:</b> Показва броя часове на използване на светлинния източник.</li> </ul>

<b>Настройки при работа</b>	<p><b>Празен таймер</b></p> <p>Задава времето за скриване на изображението при липса на действие на празен екран. Щом изтече, изображението се връща на екрана. Ако настоящите диапазони не са подходящи за Вашите нужди, изберете <b>Изключване</b>. Независимо дали <b>Празен таймер</b> е активиран или не, можете да натиснете повечето клавиши на проектора или дистанционното управление, за да възстановите изображението.</p>
	<p><b>Напомнящо съобщение</b></p> <p>Задава включване или изключване на съобщенията за напомняне.</p>
	<p><b>Авт. пр.</b></p> <p>Разрешава или забранява функцията за автоматично изключване.</p>
	<p><b>Режим за скорост на вентилатора</b></p> <p>В <b>Режим за скорост на вентилатора</b>, вентилаторът ще се върти по-бързо, за да всмуче повече въздух и да охлади проектора. Задайте <b>Висока</b> при поставен филтър за прах.</p>
	<p><b>Режим голяма височина</b></p> <p>Препоръчваме Ви да използвате <b>Режим голяма височина</b>, когато се намирате на 1500 m –3000 m над морското равнище и температурата на околната среда е между 0°C и 30°C.</p> <p>Работата в "<b>Режим голяма височина</b>" може да увеличи нивото на шум в резултат от по-голямата скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.</p> <p>Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, проекторът може да се самоизключва. Това е функция, предназначена да предпази проектора от прегряване. В такъв случай, включете режима "Голяма височина", за да елиминирате симптомите. Обърнете внимание, обаче, че проекторът не може да работи при всякакви екстремни условия.</p> <p></p> <p>Не използвайте <b>Режим голяма височина</b>, ако надморската височина е между 0 m и 1500 m, а температурата на околната среда е между 0°C и 35°C. Проекторът ще се охлади прекалено много, ако включите режима при тези условия.</p>
<b>Настройки защита</b>	<p>Вижте <a href="#">Използване на функцията за парола на страница 25</a>.</p>

<b>Скорост в бодове</b>	Избира скорост на предаване на данни в бодове, която е идентична с тази на компютъра, за да може да свържете проектора като използвате RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фърмуера за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
<b>HDMI екв.</b>	Регулира настройките на усилване на еквлайзера за HDMI сигнал. Колкото по-голяма е настройката, толкова по-силна е стойността на усилване. Ако проекторът има повече от един HDMI порт, първо изберете HDMI порта, преди да регулирате стойността.
<b>Бутон вкл./изкл. USB</b>	Забранява 5V изходно напрежение на конектор от тип A за QCast Mirror HDMI безжичен ключ за порт.
<b>Настройки за нулиране</b>	Връща всички настройки, които сте направили за менюто <b>Настройки</b> на фабричните готови стойности.

## Система

<b>Език</b>	Задава езика на екранните менюта (OSD).
<b>Настройки при режим "В готовност"</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Мрежа:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Разрешава Режим на мрежата в готовност:</b> Изборът на <b>Вкл.</b> разрешава функцията. Проекторът може да предостави мрежова функция в режим на готовност. Изборът на <b>Изкл.</b> изключва функцията. Проекторът не може да предостави мрежова функция в режим на готовност.</li> <li>• <b>Превкл. Норм.р. на готовност:</b> Позволява на проектора да забрани мрежовата функция след зададен период от време след влизане в режим на готовност. Например, ако са избрани 20 мин., проекторът може да предоставя мрежова функция за 20 минути след влизане в режим на готовност. След изтичането на 20 минути, проекторът влиза в нормален режим на готовност.</li> </ul> </li> </ul>  <p>Тази функция е налична само когато Разрешава Режим на мрежата в готовност е Вкл.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Монитор изкл.:</b> Позволява на проектора да извежда VGA сигнал, когато е в режим "В готовност" и жаковете <b>PC</b> и <b>MONITOR OUT</b> са правилно свързани към съответните устройства.</li> <li>• <b>Транзитно аудио:</b> Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жаковете са правилно свързани към съответните устройства. Натиснете ◀/▶, за да изберете източника, който желаете да използвате. Вижте <a href="#">Свързване на страница 19</a> за начини на свързване.</li> </ul>
<b>Настройки на фона</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фон:</b> Задава цвят на фона на проектора.</li> <li>• <b>Стартов екран:</b> Позволява Ви да изберете логото, което да се показва при стартиране на проектора.</li> </ul>
<b>Настройки на меню</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип меню:</b> Превключва на екранното меню Основна.</li> <li>• <b>Време показване меню:</b> Задава продължителността на времето, през което екранното меню остава активно след натискане на клавиш.</li> </ul>

<p><b>Аудио настройки</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Без звук:</b> Временно изключване на звука.</li> <li>• <b>Сила звук:</b> Настройва силата на звука.</li> <li>• <b>Сила на зв. на микр.:</b> Регулира силата на звука на микрофона на проектора.</li> <li>• <b>Тон на звънене при вкл./изкл.:</b> Включва или изключва мелодията, когато проекторът е в процес на зареждане или изключване.</li> </ul>  <p>Единственият начин да промените <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b>, е да настроите <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b> тук Изключването на звука или промяната на нивото му няма да се отразят на <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b></p>
<p><b>Затворен надпис</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Активирай затворен надпис:</b> Активира функцията чрез избор на <b>Вкл.</b>, когато избраният входен сигнал има затворени надписи.</li> </ul>  <p>Надписи: Показване на екрана на диалози, дикторски текст и звукови ефекти на телевизионни програми и видеоклипове, които са със затворени надписи (обикновено маркирани като "CC" в телевизионните програми).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Версия на надпис:</b> Избира предпочитан режим на затворени надписи. За да виждате надписите, изберете <b>CC1</b>, <b>CC2</b>, <b>CC3</b> или <b>CC4</b> (<b>CC1</b> показва надписите на основния език във Вашата зона).</li> </ul>
<p><b>Настройка по подразбиране</b></p>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p>  <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>2D корекция</b>, <b>Corner Fit</b>, <b>Позиция на проектора</b>, <b>Вр. изп. лампа</b>, <b>Настройки защита</b>, <b>Скорост в бодове</b>, <b>QUICK INSTALL</b>, <b>Режим голяма височина</b>, <b>Режим за скорост на вентилатора</b>, <b>HDMI екв.</b></p>
<p><b>Нулиране на системата</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто <b>Система</b> на фабричните готови стойности.</p>

## Информация

<p><b>Информация</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Основна разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на проектора.</li> <li>• <b>Избрана разд. способност:</b> Показва основната разделителна способност на входния сигнал.</li> <li>• <b>Източник:</b> Показва текущия източник на сигнал.</li> <li>• <b>Картинен режим:</b> Показва избрания режим в меню <b>КАРТИНА</b>.</li> <li>• <b>Светл. р.:</b> Показва избрания режим в меню <b>Св. настр.</b></li> <li>• <b>3D формат:</b> Показва текущия 3D режим.</li> <li>• <b>Цветова система:</b> Показва формата на входната система.</li> <li>• <b>Вр. изп. лампа:</b> Показва броя часове на използване на източника на светлина.</li> <li>• <b>Версия на фърмуера:</b> Показва версията на фърмуера на Вашия проектор.</li> </ul>
--------------------------	--

# Поддръжка

## Поддръжка на проектора

### Почистване на обектива

Почиствайте обектива, когато забележите замърсяване или прах върху повърхността. Трябва да изключите проектора и да му позволите да се охлади напълно преди да почистите лещата.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на обективи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за обективи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Никога не използвайте абразивна гъба, почистващ препарат на алкална/киселинна основа или летливи разтворители като алкохол, бензол, разреждатели или инсектициди. Използването на такива материали или продължителният контакт с гумени материали или винил може да повреди повърхността на проектора или корпуса му.

### Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора чрез подходящата процедура, както е описано в [Управление на проектора чрез LAN на страница 27](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяване или прах, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрална рН стойност. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Те могат да повредят корпуса.

### Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора продължително време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните за проектора интервали. Вижте [Спецификации на страница 46](#) или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Опаковайте проектора в оригиналната опаковка или друга опаковка от същия вид.

### Транспортиране на проектора

Препоръчваме Ви да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга еквивалентна опаковка.

## Св. данни

### Удължаване на живота на източника на светлина

- Настройка на **Светл. р.**

Отидете на **Разширено меню - Настройки > Св. настр. > Светл. р.** и изберете подходяща мощност на източника на светлина от предоставените режими.

Поставянето на проектора в режим **Икономична**, **Затъмн.** или **Потребителски** удължава експлоатационния му период.

Режим на източник на светлина	Описание
<b>Нормална</b>	За пълната яркост на светлината
<b>Икономична</b>	Намалява яркостта, за да удължи живота на светлинния източник и намалява шума на вентилатора
<b>Затъмн.</b>	Намалява яркостта, за да предложи по-дълъг живот на светлинния източник
<b>Потребителски</b>	Регулира мощността на източника на светлина спрямо избора на потребителя

- Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на източника на светлина.

За да зададете режим **Автом. изключване**, отидете на **Разширено меню - Настройки > Настройки на вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете ◀/▶.

## Индикатори

Светлинни индикатори			Състояние и описание
POWER ◦	TEMP ◦	LAMP ◦	
<b>Системни съобщения</b>			
			Режим "В готовност"
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане при изключване
			Изтегляне
			Неуспешно стартиране на CW
			Изчерпан живот на източника на светлина
			Неуспешно LAN изтегляне
			Обработка се LAN изтегляне
<b>Съобщение за прегаряне</b>			
			Прегаряне ВКЛ.
			Прегаряне ИЗКЛ.
<b>Съобщ. гр. св.</b>			
			Грешка на св. при нормална операция
			Светлинният източник не свети
<b>Съобщения за грешка на температурата</b>			
			Грешка на вентилатор 1 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 2 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 3 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на температура 1 (над температурното ограничение)
			Терм. IC #1 I2C грешка на свързване
			Грешка на температура 2 (над температурното ограничение)
			Терм. IC #2 I2C грешка на свързване

	: Изкл.	: свети оранжево	: свети зелено	: свети червено
		: Оранжево, мигащо	: Зелено, мигащо	: Червено, мигащо



# Отстраняване на неизправности

## ? Проекторът не се включва.

Причина	Решение
По захранващия кабел не тече ток.	Включете захранващия кабел в АС жака на проектора и включете щепсела в контакта. Ако изходът на захранването има превключвател, уверете се, че той е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте процесът на охлаждане да приключи.

## ? Няма картина

Причина	Решение
Видеоизточникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видеоизточника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входния сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша <b>SOURCE</b> .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Размазано изображение

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Дистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете рамките на 8 метра (26 фута) от проектора.

## ? Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте <a href="#">Процедура за извеждане на паролата на страница 25</a> .

# Спецификации

## Спецификации на прожекционния апарат



Всички технически характеристики са обект на промяна без предизвестие.

### Оптични

Разделителна способност  
1024 x 768 XGA (LX720)  
1280 x 800 WXGA (LW720)  
1920 (X) x 1080 (B) (LH720)

Система на дисплея  
1-CHIP DMD

Леща  
F = 2,42 ~ 2,97, f = 20,7 ~ 31,05 mm

Коефициент на мащабиране  
1,5X

Източник на светлина  
Лазерен диод

### Електрически

Захранване  
AC100–240V, 3,00 A, 50–60 Hz (Автоматично)

Консумация на енергия  
320 W (макс.); < 0,5 W за нормален режим на готовност; <2W (когато мрежовата функция в Настройки при режим "B готовност" е вкл.)

### Механични

Тегло  
5,6 kg (12,3 lbs)

### Изходи

RGB изход  
D-Sub 15-щифта (женски) x 1

Високоговорител  
10 watt x 1

Изходящ аудиосигнал  
Компютърен аудиожек x 1

### Управление

USB  
Захранване Type-A 5V /1,5 A x 1 (Като опция за QCast Mirror HDMI безжичен ключ за порт);  
Mini-B x 1; Micro USB x 1

12V спусък за управление на екрана

Управление със сериен RS-232  
9 щифта x 1

Инфрачервен приемател x 2

LAN управление  
Кабелна (RJ45)

### Входове

Вход за компютър  
RGB вход  
D-Sub 15-щифта (женски) x 2

Вход за видеосигнал  
S-VIDEO  
Mini DIN, 4-щифта x 1  
VIDEO  
RCA жак x 1  
Сигнален вход SD/HDTV  
Аналогов - Компонентен  
(през RGB вход)  
Цифров - HDMI x 1;  
HDMI/MHL x 1

Входящ аудиосигнал  
Аудиовход  
Компютърен аудиожек x 1  
Аудиожак за микрофон x 1  
RCA аудиожек (Л/Д) x 1

### Изисквания на средата

Температура  
Работа: 0°C-40°C на морското равнище  
На съхранение: -20°C-60°C на морското равнище

Относителна влажност  
Работа: 10%-90% (без кондензация)  
На съхранение: 10%-90% (без кондензация)

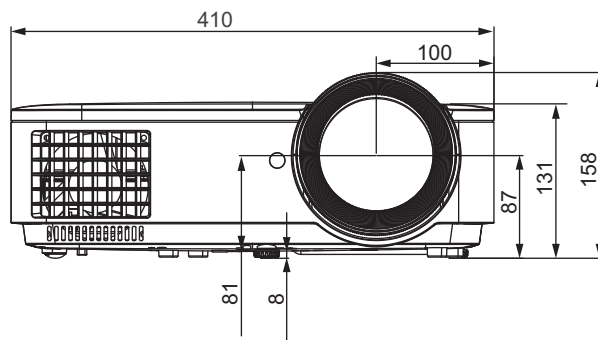
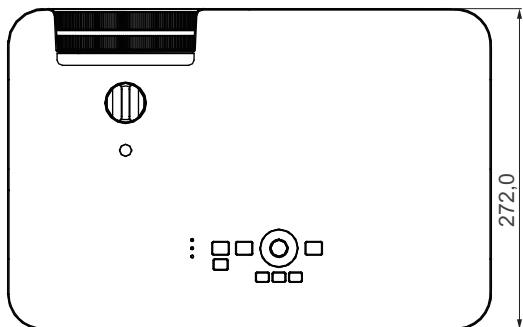
Надморска височина  
Работа: 0-1499 m при 0°C-35°C;  
1500-3000m при 0°C-30°C (с включен Режим голяма височина)  
На съхранение: 0-12200 m при 30°C

Транспортиране  
Препоръчва се оригиналната опаковка или нейн еквивалент.

Ремонт  
Посетете уеб сайта по-долу и изберете своята държава, за да откриете прозореца за контакт за ремонт. <http://www.benq.com/welcome>

## размери

410 mm (Ш) x 158 mm (В) x 272 mm (Д)



Единица: mm

# Схема на синхронизация

## Поддържан тайминг за PC вход

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Frame Sequential	Горедолу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ ноутбук_тайминг	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ ноутбук_тайминг	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Таймингите по-горе може да не се поддържат заради ограничения на EDID файл и на VGA графична карта. Възможно е някои тайминги да не могат да бъдат избрани.

## Поддържан тайминг за HDMI (HDCP) вход

- PC тайминги

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Frame Sequential	Горедолу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 @60Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 @65Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154	V	V	V



Таймингите по-горе може да не се поддържат заради ограничения на EDID файл и на VGA графична карта. Възможно е някои тайминги да не могат да бъдат избрани.

- Видеотайминги

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Frame Sequential	Кадрово пакет.	Горедолу	Един до друг
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

### Поддържан тайминг за MHL входен сигнал

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

### Поддържан тайминг за входен компонентен YPbPr сигнал

Тайминг	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат
					Frame Sequential
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Показването на сигнал 1080i (1125i) при 60 Hz или 1080i (1125i) при 50 Hz може да доведе до леко трептене на изображението.

## Поддържана синхронизация за Video и S-Video входове

Видеорежим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Носеща честота за цвят (MHz)	Поддържан 3D формат
				Frame Sequential
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	